Емоджита

Категория МАЙСТОР

Разработка

В днешното състезание, вие ще трябва да разработите игра на тема “ДУПКАТА”. Като допълнение **задължително** трябва да използвате **поне три** от петте еможита, които ви се паднат в **тази** страница. Влезте в нея и пред нас цъкнете бутона “Генерирай”. Това ще са емоджитата, с които ще трябва да работите. Генерираните емоджита ще бъдат записани от нас и няма да може да ги сменяте. Единственото ви ограничение е, че трябва да използвате поне три от тях в играта си, под една или друга форма.

Как ще се играе играта, какво ще се прави в нея, кога тя приключва и всичко останало в нея, зависи изцяло от вас и вашето въображение.

Презентация

След приключване на работата, се събират всички отбори и всеки има около 10 минути да представи играта си. Не е нужно да правите презентация, а просто да стартирате играта и да обясните как се играе, как сте я направили, да покажете архитектурата и кода. Журито ще води записки, ще задава въпроси и ще следи за изпълнението на задачата.

Оценяване

След презентациите вие излизате от залата, а журито остава да разгледа вашите игри. След като журито е готово с проверката, ще обяви класирането.

Какво ще ви донесе точки?

1. Качество на кода (Дали има memory leak, Дали се трият ненужните указатели, Дали се управлява добре паметта и др.)
2. Архитектура на класове (Енкапсулация, функции и наследяване)
3. Файлова структура (Код, асети, **конфигурации**)
4. Четливост и разбираемост на кода
5. User Experience (Колко лесна и интуитивна е играта)
6. Всяка допълнителна идея и механика (стига да работи), ще бъде оценена спрямо трудността ѝ.

Качете играта ТУК